

Einladung zum Themenabend Nachteilsausgleich

Der «Nachteilsausgleich» umfasst individuelle Massnahmen, welche dazu dienen, Benachteiligungen von Lernenden mit Behinderung zu vermeiden oder zu verringern. Es handelt sich um formelle und strukturelle Anpassungen der Lern- und Prüfungsbedingungen ohne Modifikation der Lern- bzw. Ausbildungsziele. Die Massnahmen für Nachteilsausgleich kommen auf allen Bildungsstufen, inkl. bei den entsprechenden Aufnahme- und Qualifikationsverfahren, zur Anwendung.

Frau Regula Weber, Dozentin IWM und Beraterin HFP2 der PH Bern, orientiert über die Grundlagen und Umsetzungsrichtlinien des Nachteilsausgleichs. Sie erläutert die Umsetzung aus ihrem beruflichen Alltag als Beraterin von Schulen, zeigt die Möglichkeiten und Grenzen dieser Massnahme. Sie haben die Gelegenheit Fragen zu stellen.

Teilnehmende

Eltern, Angehörige, Lehrpersonen aller Bildungsstufen, Fachpersonen und weitere Interessierte

Zeit und Ort

Mittwoch, 17. November 2021 von 19.00 Uhr bis 21.00 Uhr

Die Veranstaltung findet online (via Zoom) statt. Der Zoom-Link wird erst nach Zahlungseingang verschickt

Programm

19.00 Uhr Referat Frau Regula Weber
20.30 Uhr Fragen von dem Publikum

Referentin

Frau Regula Weber, Dozentin IWM und Beraterin HFP2 der PH Bern

Kosten pro Teilnehmer

20.00 CHF Mitglied Autismus Bern
30.00 CHF übrige Teilnehmende

Anmeldung

Anmelden bis **Mittwoch, 10. November 2021**

kontakt@autismusbern.ch
Autismus Bern 3000 Bern



Anmeldung zum Themenabend Nachteilsausgleich

mit Regula Weber, Dozentin IWM und Beraterin HFP2 der PH Bern

Mittwoch, 17. November 2021, via Zoom

Name : _____

Anzahl Personen: _____

- Ich bin Mitglied von Autismus Bern und zahle CHF 20.00
- Ich zahle den regulären Preis von CHF 40.00
- Ich möchte Mitglied werden und sofort vom reduzierten Preis profitieren.
Mitgliederbeitrag pro Jahr CHF 50.00; bitte Antragsformular ausfüllen.

Anmeldung

per E-Mail: kontakt@autismusbern.ch

per Post: Autismus Bern, 3000 Bern

kontakt@autismusbern.ch
Autismus Bern
3000 Bern